СОГЛАСОВАНО:

Заместитель начальника
управления по молодежной политике
аппарата Правительства
Ставропольского края

_____И.А. Тарасова

«07» 09 2021 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Директор государственного
бюджетного учреждения
Ставропольского края
«Центр молодежных проектов»

_____Б.И. Дроботов

«07» 09 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о краевой интеллектуальной игре «Ставрополь. Молодежь. Наука»

I. Общие положения

1. Краевая интеллектуальная игра «Ставрополь. Молодежь. Наука» (далее – Игра) проводится во исполнение Федерального закона от 30 декабря 2020 года № 489-ФЗ «О молодежной политике в Российской Федерации», постановления Правительства Ставропольского края от 28 декабря 2018 года № 615-п «Об утверждении государственной программы Ставропольского края «Молодежная политика» и плана государственного бюджетного учреждения Ставропольского края «Центр молодежных проектов» (далее – ГБУ СК «ЦМП») по реализации молодежной политики в Ставропольском крае в 2021 году, утвержденного приказом ГБУ СК «ЦМП» от 06 июля 2021 года № 378 о/д «О внесении изменений в план мероприятий ГБУ СК «ЦМП» по реализации молодежной политики в Ставропольском крае в 2021 году», на основании постановления Правительства Ставропольского края от 14 апреля 2021 г. № 170-п «О внесении изменений в состав совета молодых ученых и специалистов Ставропольского края, утвержденный постановлением Правительства Ставропольского края от 23 июня 2009 г. № 165-п».

2. Положение об Игре (далее – Положение) определяет сроки проведения, порядок организации и проведения Игры, требования к участникам и порядок их участия.

II. Цели и задачи Игры

3. Цель Игры – привлечение молодежи к науке, развитие интереса к научным знаниям, сохранение культурного наследия страны и края, а также анализ интеллектуального развития молодежи Ставропольского края.

4. Основные задачи Игры:

- выявление одаренной и талантливой молодежи;
- стимулирование развития интеллектуальных и познавательных способностей молодежи;

- организация досуговой деятельности молодежи;
- развитие творческой активности молодежи;
- создание условия для самопознания и самореализации молодежи.

III. Участники Игры

5. К участию в Игре допускается молодежь в возрасте от 16 до 22 лет, граждане Российской Федерации, проживающие на территории Ставропольского края, являющиеся обучающимися организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций, расположенных на территории Ставропольского края.

5.1. Для участия в Игре формируется команда, состоящая из 3 человек. От одной образовательной организации может быть заявлена только одна команда.

5.2. В Игре принимают участие не менее 5 команд. У каждой команды должны быть: название, девиз, капитан, руководитель (ответственное лицо).

IV. Учредители и организаторы Игры

6. Учредителем Игры является Правительство Ставропольского края в лице управления по молодежной политике аппарата Правительства Ставропольского края (далее – Учредитель).

7. Организаторами и координаторами Игры являются ГБУ СК «ЦМП» и Совет молодых ученых и специалистов Ставропольского края (далее – СМУС) (далее – Организаторы).

8. Состав жюри и список команд-участниц утверждается директором ГБУ СК «ЦМП».

9. Жюри формируется Организаторами и должно включать нечетное количество членов жюри, но не менее 5 человек. Членами жюри могут быть: специалисты ГБУ СК «ЦМП», представители организаций профессионального и высшего образования Ставропольского края, члены СМУС, специалисты сторонних организаций, относящихся к реализации молодежной политики.

10.1. Жюри состоит из председателя, секретаря и членов жюри.
10.1.1. Председатель жюри:
- руководит работой жюри;
- подписывает итоговый протокол;
- оповещает об итогах проведения Игры Учредителя.
10.1.2. Секретарь жюри:

- осуществляет прием заявок на участие в Игре от образовательных организаций в соответствии с настоящим Положением;

- организует подготовку материалов к проведению Игры;

- информирует членов жюри о месте, времени и формате проведения Игры, обеспечивает их необходимыми материалами.

10.1.3. Члены жюри:

- осуществляют оценивание ответов команд путем выставления баллов в оценочных ведомостях (приложение 2);

- определяют победителей и призеров Игры согласно набранным баллам.

V. Сроки и место проведения Игры

11. Игра проводится в сентябре 2021 года и предполагает следующие этапы:

11.1. Подача заявок на участие осуществляется с 13 по 20 сентября 2021 года согласно Форме, представленной в приложении 1.

11.1.1. Заявка направляется в отсканированном виде, заверенная руководителем образовательной организации, а также в формате документа MS Word на электронную почту: kabakovamolodesh@mail.ru.

11.2. Обработка заявок осуществляется с 20 по 24 сентября 2021 года.

11.3. Проведение Игры – с 27 по 30 сентября 2021 года.

11.3.1. Точная дата, время, место и формат проведения Игры (офлайн или онлайн посредством видео-конференц-связи) определяется Организаторами на основании текущей эпидемиологической ситуации и доводится до участников не позднее, чем за 7 дней до проведения Игры.

VI. Организация и проведение Игры

12. Все участники Игры обязательно должны пройти регистрацию на Игру в системе АИС «Молодежь России».

12.1. Команды, участники которых не прошли регистрацию в системе АИС «Молодежь России», к участию в Игре не допускаются.

13. Игра включает 3 тура.

13.1. Первый тур «Разминка» - состоит из 10 вопросов на следующие темы:

- Этнография народов Северного Кавказа;
- География Северного Кавказа;
- Ставропольский край в годы Великой Отечественной войны.

13.1.1. Команде необходимо выбрать среди предложенных вариантов ответа на каждый из вопросов верное утверждение и аргументировать свой выбор.

13.1.2. Команде дается 1 минута на обсуждение. Правильный ответ на каждый вопрос оценивается в 1 балл. При наличии развернутого и обоснованного ответа команде добавляется 0,5 балла.

13.2. Второй тур – стенд-ап по научной тематике. Перечень тем предоставляется участникам заранее.

13.2.1. Команда случайным образом выбирает вопрос. На подготовку команде дается 15 минут, выступление – не более 5 минут. От каждой команды может выступить только один участник.

13.2.2. Научный стенд-ап оценивается членами жюри по следующим критериям:

– степень владения материалом;
– логика изложения;
– убедительность и научность рассуждений;
– обоснованность выводов;
– ораторское мастерство.

13.2.3. По каждому критерию максимальная оценка составляет 2 балла. Максимальное количество баллов, которое может получить команда во втором туре – 10 баллов.

13.3. Третий тур – «Блиц» по теме «Выдающиеся российские ученые и изобретатели».

13.3.1. Ведущий озвучивает факты из жизни ученого или дает информацию о выдающихся открытиях, автором которых является тот или иной ученый, а команда должна его назвать. Соревнование проводится на время. Правильный ответ на каждый вопрос оценивается в 1 балл.

14. Все набранные командами баллы заносятся членами жюри в оценочные ведомости.

14.1. Если по итогам игры у двух и более команд имеется одинаковое количество баллов, то на усмотрение жюри могут задаваться дополнительные вопросы (из разных областей знаний).

14.2. За некорректное поведение, подсказки, нарушение правил Игры, команде начисляются штрафные баллы.

15. Все спорные и конфликтные ситуации, возникшие в течение Игры, разрешаются жюри Игры с участием руководителя или ответственного лица команды.

VII. Порядок награждения

16. По итогам проведения Игры в соответствии с итоговыми результатами на основании оценок членов жюри, согласно материалам итоговой оценочной ведомости, выявляются победители и призеры.

17. Победители и призеры награждаются памятными подарками и дипломами. Возможно поощрение подарками от спонсоров.

18. Порядок награждения определяется Организаторами Игры. В случае неблагоприятной эпидемиологической обстановки награждение участников и руководителей команд производится вне проведения этапа Игры в обозначенный Организатором срок.

VIII. Финансирование Игры

19. Финансирование на организацию и проведение Игры осуществляется за счет средств, выделенных ГБУ СК «ЦМП» на реализацию молодежной политики в Ставропольском крае в 2021 году.

IX. Контактная информация

20. Контактные лица: Кабакова Алина Анатольевна – старший специалист по работе с молодежью отдела занятости, социализации и профессиональной ориентации молодежи ГБУ СК «ЦМП», тел.: (8652) 26-18-24, +7-928-340-31-09, Хрипунова Алеся Александровна – председатель СМУС, тел.: +7-961-498-60-72.

Приложение 1

ЗАЯВКА
на участие в краевой интеллектуальной игре «Ставрополь. Молодежь. Наука»

Полное наименование образовательной организации				
			Дата рождения	Подтверждение регистрации на игру в системе АИС Молодежь России (да/нет)
ФИО участников (полностью)	1.			
	2.			
	3.			
Название команды				
Капитан команды				
Девиз команды				
Руководитель команды или ответственное лицо от организации, ФИО (полностью), должность, контактный телефон, e-mail				

Подпись руководителя образовательной организации

Печать

Приложение 2

Оценочная ведомость
краевой интеллектуальной игры «Ставрополь. Молодежь. Наука»

Название команды								
1 тур «Разминка». Критерии оценки: правильный ответ – 1 балл, расширенный ответ – 1,5 балла, неверный ответ – 0 баллов.								
1.								
2.								
3.								
4.								
5.								
6.								
7.								
8.								
9.								
10.								
2 тур «Научный стенд-ап». Полное соответствие критерию – 2 балла, неполное соответствие – 1 балл, отсутствие – 0 баллов.								
1. Степень владения материалом								
2. Логика изложения								
3. Убедительность и научность рассуждений								
4. Обоснованность выводов								

5. Ораторское мастерство								
3 тур «Блиц». Критерии оценки: правильный ответ – 1 балл, неверный ответ – 0 баллов.								
1.								
2.								
3.								
4.								
5.								
6.								
7.								
8.								
9.								
10.								
11.								
12.								
13.								
14.								
15.								
Сумма баллов								

Председатель жюри _____ (подпись) _____ (инициалы, фамилия) _____ (дата)

Секретарь жюри _____ (подпись) _____ (инициалы, фамилия) _____ (дата)

Члены жюри _____ (подпись) _____ (инициалы, фамилия) _____ (дата)

_____ (подпись) _____ (инициалы, фамилия) _____ (дата)

_____ (подпись) _____ (инициалы, фамилия) _____ (дата)