СОГЛАСОВАНО:

Начальник управления
по молодежной политике
аппарата Правительства
Ставропольского края

_____А.Д. Войсковой

«28» января 2022 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Исполняющий обязанности директора
государственного бюджетного
учреждения Ставропольского края
«Центр молодежных проектов»

_____ А.С. Пирумян

«29» декабря 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о Ставропольской краевой молодежной научно-познавательной игре «Наука 0+»

I. Общие положения

1. Ставропольская краевая молодежная научно-познавательная игра «Наука 0+» (далее – Игра) проводится во исполнение Федерального закона от 30 декабря 2020 г. № 489-ФЗ «О молодежной политике в Российской Федерации», постановления Правительства Ставропольского края от 28 декабря 2018 г. № 615-п «Об утверждении государственной программы Ставропольского края «Молодежная политика» и плана государственного бюджетного учреждения Ставропольского края «Центр молодежных проектов» (далее – ГБУ СК «ЦМП») по реализации молодежной политики в Ставропольском крае в 2022 году, утвержденного приказом ГБУ СК «ЦМП» от 21 декабря 2021 года № 740 о/д «Об утверждении плана мероприятий ГБУ СК «ЦМП» по реализации молодежной политики в Ставропольском крае в 2022 году», в целях привлечения молодежи к научной деятельности, развития интереса к научным знаниям, сохранения культурного наследия страны и края.

2. Положение об Игре определяет сроки и порядок Игры, требования к участникам.

II. Цели и задачи Игры

3. Цель Игры – привлечение молодежи к научной деятельности, развитие интереса к научным знаниям, сохранение культурного наследия страны и края, а также анализ интеллектуального развития молодежи края.

4. Основные задачи Игры:

1) выявление одаренной и талантливой молодежи;

2) стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей молодежи;

3) организация досуговой деятельности молодежи;

4) развитие творческой активности молодежи;

5) создание условия для самопознания и самореализации молодежи.

III. Учредители и организаторы Игры

5. Учредителем Игры является Правительство Ставропольского края в лице управления по молодежной политике аппарата Правительства Ставропольского края.

6. Организатором и координатором Игры является ГБУ СК «ЦМП». Организаторами Игры в муниципальных/городских округах Ставропольского края являются центры по работе с молодежью/отделы администрации, курирующие реализацию молодежной политики на территории муниципального/городского округа Ставропольского края.

IV. Сроки и место проведения Игры

7. Игра проводится в два этапа.

1) I этап – муниципальный этап – проводится в период февраль-март 2022 года. Муниципальный этап Игры проводится в муниципальных и городских округах Ставропольского края по заранее предоставленным ГБУ СК «ЦМП» методическим и демонстрационным материалам.

2) II этап – краевой этап – проводится с марта по октябрь 2022 года. Краевой этап проходит в определенных муниципальных/городских округах, городах Ставропольского края по предварительному согласованию с руководителями центров по работе с молодежью в муниципальных районах/городских округах Ставропольского края или в онлайн-формате посредством видео-конференц-связи в зависимости от эпидемиологической обстановки.

8. Сроки проведения краевого этапа Игры:

1) 1/8 игры – март-апрель 2022 года:

2) 1/4 игры – апрель-май 2022 года;

3) 1/2 игры, финал игры – май-октябрь 2022 года.

V. Участники Игры

9. К участию в Игре допускаются граждане Российской Федерации, молодежь в возрасте от 14 до 17 лет, обучающиеся 8-11 классов общеобразовательных организаций Ставропольского края, проживающие на территории Ставропольского края.

VI. Организация и проведение Игры

10. Все участники Игры обязательно должны пройти регистрацию на мероприятие в АИС «Молодежь России» на каждом из этапов проведения Игры (муниципальный этап, 1/8 финала, 1/4 финала, 1/2 финала, финал).

11. Команды, участники которых не прошли регистрацию в АИС «Молодежь России», к участию в Игре не допускаются.

12. Для проведения муниципального этапа Игры необходимо наличие не менее 4 сформированных команд по 5 человек в каждой.

13. Список команд-участниц муниципального этапа утверждается руководителем центра по работе с молодежью в местах проведения этапа (муниципальный/городской округ Ставропольского края).

14. Игра проводится по заранее предоставленным материалам в 1 (один) этап, включающий в себя 2 тура по 15 вопросов на следующие темы:

1) Культурное наследие народов России (былины, сказания, обычаи, традиции, эпосы, обряды, промыслы, архитектура);

2) Российский и мировой кинематограф;

3) Личности искусства;

4) Российская и мировая литература.

15. В рамках туров дается по 14 вопросов базового уровня, правильный ответ на каждый из них оценивается в 1 балл.

16. В рамках туров определены задания повышенного уровня «Кот в мешке», правильный ответ на каждый из вопросов которого составляет 0,5 балла.

17. Муниципальный этап игры проводится в формате, определенном организаторами в муниципальных/городских округа Ставропольского края.

18. Подготовка раздаточного материала для членов жюри (итоговая оценочная ведомость с баллами, задания и ответы к ним) и участников (бланки ответов, задания «Кот в мешке») ведется центрами по работе с молодежью по месту жительства в Ставропольском крае в соответствии с образцами, предоставленными Организатором Игры.

19. Состав членов жюри муниципального этапа Игры формируется и утверждается руководителем центра по работе с молодежью по месту жительства в Ставропольском крае и должен включать в себя нечетное количество членов жюри, но не менее 3 человек.

20. Членами жюри могут быть: специалисты муниципальных образований, преподаватели в одной из областей знаний по темам игры, а также специалисты центра по работе с молодежью по месту жительства в Ставропольском крае.

21. По итогам проведения муниципального этапа Игры, организация, ответственная за проведение муниципального этапа Игры, в лице ответственного специалиста, направляет отчет о проведенной игре мероприятия согласно установленным Организатором форме и срока на электронную почту: kabakovamolodesh@mail.ru по форме (Приложение 1).

22. Краевой этап Игры включает в себя 4 этапа (по итогам муниципального этапа формируется серия игр, состоящая из 1/8 финала, 1/4 финала, 1/2 финала, финала).

23. Сбор заявок команд для участия в краевом этапе игры (Приложение 2) осуществляется в течение 10 дней со дня завершения периода проведения муниципального этапа.

24. Все поля заявки обязательны к заполнению, ФИО участников и ответственного лица указываются полностью, печатными буквами разборчиво.

25. Заявка направляется в отсканированном виде, заверенная директором центра по работе с молодежью по месту жительства в Ставропольском крае или руководителем общеобразовательной организации на электронную почту kabakovamolodesh@mail.ru.

26. В каждом этапе Игры допускается одна замена в команде.

27. Список команд-участниц краевого этапа Игры утверждается директором ГБУ СК «ЦМП».

28. Подготовка раздаточного материала для членов жюри (итоговая оценочная ведомость с баллами (Приложение 3), задания и ответы к ним (Приложение 4) и участников (бланки ответов (Приложение 5), задания «Кот в мешке» (Приложение 6)) осуществляется Организатором Игры согласно утвержденным формам.

29. Состав членов жюри краевого этапа Игры формируется и утверждается Организатором и должен включать в себя нечетное количество членов жюри, но не менее 3 человек.

30. Членами жюри могут быть: специалисты ГБУ СК «ЦМП», специалисты сторонних организаций, относящихся к реализации молодежной политики.

31. Темы краевого этапа Игры:

1) 1/8 финала Игры – Российский и мировой кинематограф, личности искусства;

2) 1/4 финала Игры – Российская и мировая литература;

3) 1/2 финала Игры – Культурное наследие народов России.

4) Финал Игры – темы всех предыдущих игр. Проведение финала Игры возможно с применением технологии организации телевизионной игры «Своя игра» (ответы на вопросы на скорость с применением кнопок для ответа) в случае благоприятной эпидемиологической обстановки.

32. Игра проводится по заранее подготовленным материалам в 1 (один) этап, включающий в себя 2 тура по 15 вопросов.

33. В рамках туров дается по 14 вопросов базового уровня, правильный ответ на каждый из них оценивается в 1 балл.

34. В рамках туров определены задания повышенного уровня «Кот в мешке», правильный ответ на каждый из вопросов которого составляет 0,5 балла.

35. Ход игры.

1) На экран выводится вопрос.

2) На обдумывание дается 1 минута. За некорректное поведение, подсказки и списывание, команде начисляются штрафные баллы.

3) Команда дает ответ на специальных бланках.

4) Ответы сдаются жюри или высылаются в чат организаторов по прошествии каждого из туров.

5) Жюри подсчитывает баллы, набранные командами, в каждом из туров и по итогам этапа Игры. Если по итогам игры у двух и более команд одинаковое количество баллов, то на усмотрение жюри могут задаваться дополнительные вопросы (из разных областей знаний).

36. По итогам проведения каждого из разделов краевого этапа Игры происходит подсчет баллов, заработанных командами, выявление и награждение победителей и призеров, поощрение участников и руководителей команд.

37. По итогам финала Игры при одинаковом количестве баллов по итогам игры и дополнительных вопросов, призовое место определяется по итогам участия команд во всех этапах.

VII. Порядок награждения

38. Награждение победителей Игры проводится на каждом краевом этапе Игры в соответствии с итоговыми результатами, на основании итоговой ведомости членов жюри.

39. В случае неблагоприятной эпидемиологической обстановки награждение участников и руководителей команд производится вне проведения этапа Игры в обозначенный Организатором срок.

40. Все спорные и конфликтные ситуации, возникшие в течение проведения игры, разрешаются оргкомитетом Игры с участием руководителя или ответственного лица команды.

X. Финансирование игры

41. Финансирование на организацию и проведение Игры осуществляется за счет средств, выделенных ГБУ СК «ЦМП» на реализацию молодежной политики в Ставропольском крае в 2022 году.

XI. Контактная информация

42. Контактное лицо: Кабакова Алина Анатольевна – старший специалист по работе с молодежью отдела занятости, социализации и профессиональной ориентации молодежи ГБУ СК «ЦМП», тел. (8652)26-18-24, +7-928-340-31-09, e-mail: kabakovamolodesh@mail.ru.

Приложение 1

Форма отчета о проведении муниципального этапа
Ставропольской краевой молодежной научно-познавательной игры «Наука 0+»

1.	Наименование муниципального/городского округа Ставропольского края			
2.	Дата проведения Игры			
3.	Место проведения Игры (полностью наименование и адрес)			
4.	Количество команд, принявших участие в Игре			
5.	Пофамильные списки команд, принявших участие в муниципальном этапе Игры (для мониторинга регистрации участников в системе АИС «Молодежь России»)	ФИО участников	Название команды	Место обучения (полностью)
6.	Контактная информация о специалисте, курирующем Игру (ФИО полностью, должность, организация, контактный телефон, электронная почта)			
7.	Скан Итоговой оценочной ведомости утвержденной руководителем центра по работе с молодежью по месту жительства в Ставропольском крае, с подписями членов жюри и датой (Приложение 3)			
8.	Пост-релиз Мероприятия (краткий отчет о проведении Игры с указанием даты, места проведения, количестве участников, ходе Игры и её результатах)			
9.	Ссылка на фотографии с Игры			

Приложение 2

ЗАЯВКА
на участие в краевом этапе Ставропольской краевой молодежной научно-познавательной игры «Наука 0+»

Название муниципального/городского округа				
		Дата рождения	Прохождение регистрации на игру в системе ЛИС «Молодежь России» (да/нет)	Учебное заведение (полностью)
ФИО (полностью)				
Название команды				
Капитан команды				
Девиз команды				
Руководитель или ответственное лицо команды, ФИО полностью), должность, контактный телефон				

Приложение 3

Итоговая оценочная ведомость (реализуемый этап)
Ставропольской краевой молодежной научно–познавательной игры «Наука 0+»

Название команды								
Часть 1								
1.								
2.								
3.								
4.								
5.								
6.								
7.								
8.								
9.								
10.								
11.								
12.								
13.								
14.								
15.								
Название команды								
Часть 2								
1.								
2.								
3.								

4.								
5.								
6.								
7.								
8.								
9.								
10.								
11.								
12.								
13.								
14.								
15.								
Сумма баллов								

Председатель жюри

_____	_____	_____
(подпись)	(инициалы, фамилия)	(дата)

Члены жюри

_____	_____	_____
(подпись)	(инициалы, фамилия)	(дата)
_____	_____	_____
(подпись)	(инициалы, фамилия)	(дата)

Приложение 4

Вопросы
для проведения (реализуемый этап)
Ставропольской краевой молодежной научно-познавательной игры
«Наука 0+»

№ п/п	Вопрос	Ответ

Приложение 5

Бланк ответов (реализуемый этап)
Ставропольской краевой молодежной научно-познавательной игры «Наука 0+»

1 Тур			
Вопрос 1	Вопрос 2	Вопрос 3	Вопрос 5
Вопрос 6	Вопрос 7	Вопрос 8	Вопрос 9
Вопрос 10	Вопрос 11	Вопрос 12	Вопрос 13
Вопрос 14	Вопрос 15		

2 Тур			
Вопрос 1	Вопрос 2	Вопрос 3	Вопрос 5
Вопрос 6	Вопрос 7	Вопрос 8	Вопрос 9
Вопрос 10	Вопрос 11	Вопрос 12	Вопрос 13
Вопрос 14	Вопрос 15		

Приложение 6

Задание №4 «Кот в мешке»
(реализуемый этап) Ставропольской краевой молодежной научно-познавательной игры «Наука 0+»

(Максимальное количество баллов за каждый правильный ответ – 0,5 балла)

Текст задания